

Cennik
usług świadczonych przez MAJKOLTRANS Sp. z o.o.
obowiązujący w 2025 roku

1. Przystawienie składu manewrowego z torów stacji obsługującej na punkt zdawczo-odbiorczy boczniczy – **1500,00 zł/skład manewrowy**
2. Wystawienie składu manewrowego z punktu zdawczo-odbiorczego boczniczy na tory stacyjne – **1500,00 zł/skład manewrowy**
Objaśnienie: pod pojęciem skład manewrowy należy rozumieć skład manewrowy o maksymalnej długości jaki może zostać podstawiony jednorazowo na tory zdawczo-odbiorcze boczniczy zgodnie z postanowieniami Regulaminu Pracy Boczniczy Kolejowej i odpowiadający sile uciągowej lokomotywy manewrowej zatrudnionej na boczniczy.
3. Za pracę manewrową lokomotywy manewrowej wraz z drużyną manewrową na rzecz operatora przewozowego w obrębie stacji kolejowej lub boczniczy np. wyłączenie lub włączanie wagonu z i do składu manewrowego – **300,00 zł/kwadrans** rozpoczęty.
4. Wynajem lokomotywy do pracy manewrowych wraz z obsługą na jedną dobę stawka godzinowa : **800,00 zł/h.** za rzeczywisty czas pracy **nie mniej niż za 8 godzin**
5. Wynajem lokomotywy do pracy manewrowej wraz z obsługą powyżej jednej doby stawka godzinowa **800,00 zł/h.** za rzeczywisty czas pracy **nie mniej niż za 8 godzin** plus opłata rezerwacyjna w wysokości **1200,00 zł/doba.**
Koszt przejazdu lokomotywy do miejsca pracy i z powrotem pokrywa Zamawiający **(koszt rozkład jazdy plus czas jazdy rzeczywisty x stawka godzinowa 800zł/h)**
6. Podane stawki są kwotami netto do których należy doliczyć stosowny podatek VAT

Dyspozycje wagonowe:

Ustala się czas wolny na wykonanie czynności za i wyładunkowych na 12 godzin.

Po tym okresie będzie pobierana opłata dodatkowa za pobyt wagonu w dyspozycji klienta dla serii wagonów :

- serii **Ea** w wysokości **7,00zł** za każdą wagon-godzinę do 24 godzin i **12,00zł** za każdą wagon-godzinę powyżej 24 godzin przetrzymania wagonów.
- Serii **F** samowyładowcze **15,00zł** za każdą wagon-godzinę powyżej 12 godz.

Wrocław, 01.01.2025 r.

Prezes Zarządu
PREZES ZARZĄDU

Ryszard Antolak